



PENGUMUMAN
KURSUS PEMBEKALAN SERTIFIKASI KOMPETENSI PROFESI
Mahasiswa Semester 8 Program Studi Sistem Informasi dan Informatika dan D3 Semester 6
Program Studi Manajemen Informatika

Bagi mahasiswa Program Studi: S1 Sistem Informasi dan Informatika SEMESTER 8 dan D3 Manajemen Informatika SEMESTER 6 pada tahun ajaran ATA 2024/2025 akan dilaksanakan Kursus Pembekalan Skema Kompetensi Profesi sebagai persiapan mengikuti ujian Sertifikasi Kompetensi Profesi dari LSP-BNSP. **Bagi mahasiswa S1 Sistem Informasi dan Informatika yang belum memilih skema pada SEMESTER 7 dan mahasiswa D3 Manajemen Informatika SEMESTER 5 dapat melakukan pemilihan skema pada tanggal 23 Mei - 28 Mei 2025.** Pemilihan kursus hanya pada tanggal 23 Mei - 28 Mei 2025 setelah itu tidak ada perpanjangan waktu pemilihan lagi. **Bagi mahasiswa S1 Sistem Informasi dan Informatika yang sudah memilih pada semester 7 dan mahasiswa D3 Manajemen Informatika yang sudah memilih pada semester 5 tahun ajaran PTA 2024/2025 tidak perlu melakukan pemilihan skema ini.**

Adapun skema kompetensi profesi yang ditawarkan sebagai berikut:

| No | Skema Kompetensi | Program Studi yang ditawarkan |
|----|---------------------------------|---|
| 1 | Sistem Analis | Sistem Informasi |
| 2 | Junior Web Programmer | Sistem Informasi, Informatika dan Manajemen Informatika |
| 3 | Programmer | Sistem Informasi, Informatika dan Manajemen Informatika |
| 4 | Pemrograman Berorientasi Obyek | Sistem Informasi dan Informatika |
| 5 | Teknisi Muda Jaringan Komputer | Sistem Informasi dan Informatika |
| 6 | Insinyur Data Madya | Sistem Informasi dan Informatika |
| 7 | Desktop Byod Support Supervisor | Sistem Informasi |
| 8 | Data Analis | Sistem Informasi |
| 9 | Arsitek Data | Sistem Informasi |

Untuk itu kepada mahasiswa diwajibkan untuk memilih salah satu dari skema kompetensi yang ditawarkan tersebut dengan mempertimbangkan kursus yang pernah diikuti di LePKom dan menguasai terhadap mata kuliah terkait yang telah diambil selama perkuliahan/praktikum, melalui web yang telah ditentukan (lihat tabel di bawah).

Adapun tanggal penting terkait dengan kegiatan ini adalah:

| Tanggal | Kegiatan | Keterangan |
|--|--|--|
| Jum'at 23 Mei - 28 Mei 2025 | Masa pengisian pendataan pemilihan materi kursus melalui web | Login menggunakan akun vmlepkom masing-masing ke alamat link web berikut: https://vm.lepkom.gunadarma.ac.id |
| Senin, 2 Juni 2025 | Pengumuman Jadwal kegiatan Kursus | Pengumuman melalui web : https://vm.lepkom.gunadarma.ac.id/pengumuman |
| Senin 16 Juni s.d. Sabtu 21 Juni 2025 | Rentang waktu pelaksanaan Kursus | Kursus dilaksanakan secara LURING. Jadwal akan diumumkan kemudian dipengumuman berikutnya |

Bagi mahasiswa yang telah mengikuti kursus pembekalan skema kompetensi profesi, akan mendapatkan sertifikat keikutsertaan pelatihan dan berhak mengikuti ujian sertifikasi kompetensi profesi yang diselenggarakan oleh LSP Universitas Gunadarma-BNSP, dan bagi yang lulus ujian akan mendapatkan sertifikasi profesi yang dikeluarkan oleh BNSP.

Demikian pengumuman ini dibuat untuk diketahui dan dilaksanakan.

Depok, 23 Mei 2025

PJ. Kegiatan Kursus

Lampiran : Skema / Unit Kompetensi yang ditawarkan

SKEMA / UNIT KOMPETENSI YANG DITAWARKAN

| SISTEM ANALIS | |
|----------------------|---|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Mengaplikasikan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak |
| 2 | Melakukan Identifikasi Sumber Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 3 | Menentukan Teknik Elisitasi yang Sesuai |
| 4 | Melakukan Klasifikasi dan Alokasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 5 | Melakukan Negosiasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 6 | Membuat Kebutuhan Dokumentasi Spesifikasi Perangkat Lunak |
| 7 | Menyusun Spesifikasi Kebutuhan Software Environment |
| 8 | Membuat Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 9 | Meninjau ulang (review) Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 10 | Melakukan Validasi Spesifikasi dan Menyusun Uji Penerimaan Pengguna Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 11 | Merancang Struktur Perangkat Lunak |
| 12 | Merancang Komponen Perangkat Lunak |
| 13 | Merancang User Interface (UI) |
| 14 | Merancang User Experience (UX) |

| JUNIOR WEB PROGRAMMER | |
|------------------------------|----------------------------------|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Pengenalan Aplikasi Berbasis Web |
| 2 | Analisis Sistem |
| 3 | Perancangan Database |
| 4 | Perancangan User Interface |
| 5 | Penggunaan PHP dan XAMPP |

| PROGRAMMER | |
|-------------------|--|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Pengenalan Metode Pengembangan Sistem |
| 2 | Pengenalan Best Practice dan Guidelines Efisiensi Dalam Menulis Kode Program |
| 3 | Konsep Pemrograman Terstruktur |
| 4 | Konsep Pemrograman Berorientasi Objek |
| 5 | Merancang Database dalam Aplikasi |
| 6 | Studi Kasus Perancangan Pengembangan Aplikasi |

| PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK | |
|-----------------------------------|----------------------------------|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Pemodelan Berorientasi Objek |
| 2 | Perancangan Antar Muka Pengguna |
| 3 | Pemrograman Berorientasi Objek 1 |
| 4 | Studi Kasus 1 |

| TEKNISI MUDA JARINGAN KOMPUTER | |
|---------------------------------------|------------------------------|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Kebutuhan Teknis Pengguna |
| 2 | Data Peralatan Jaringan |
| 3 | Topologi Jaringan |
| 4 | Pengalamatan Jaringan |
| 5 | Pemilihan Perangkat Jaringan |
| 6 | Instalasi Kabel Jaringan |
| 7 | Konfigurasi Switch |

| INSINYUR DATA MADYA | |
|----------------------------|-----------------------|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Model Data Konseptual |
| 2 | Desain Database |
| 3 | Model Data Relasional |
| 4 | Perintah Dasar SQL |

| DESKTOP BYOD SUPPORT SUPERVISOR | |
|--|---|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Meningkatkan Aspek Ketersediaan Dalam Layanan TI |
| 2 | Menyediakan Layanan Berdasarkan Tingkat Tingkat Tertentu. |
| 3 | Mengelola Instalasi Dan Pemeliharaan Sistem Perangkat Lunak |
| 4 | Mengatur Otorisasi Akses Teknologi Informasi |
| 5 | Menyediakan Tim Pendukung Untuk Pemeliharaan Aplikasi |
| 6 | Mengendalikan Peralatan Jaringan Teknologi Informasi |

| DATA ANALIS | |
|--------------------|---|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Mengidentifikasi Kebutuhan Data untuk Proses Bisnis |
| 2 | Mengumpulkan Data |
| 3 | Menelaah Data |
| 4 | Memvalidasi Data |

| ARSITEK DATA | |
|---------------------|---|
| NO | MATERI KURSUS |
| 1 | Pemodelan Arsitektur Data Enterprise |
| 2 | Penentuan Model Referensi, Sudut Pandang, dan Tools |
| 3 | Komponen Penyusunan Roadmap |
| 4 | Stakeholder Review |
| 5 | Architecture Definition Document |