



## KURSUS DARING PERSIAPAN SERTIFIKASI KOMPETENSI

### Tujuan Kursus

Menyiapkan mahasiswa menghadapi Uji Sertifikasi Kompetensi yang diselenggarakan oleh LSP Universitas Gunadarma - BNSP

### Peserta Kursus

- Mahasiswa Universitas Gunadarma Semester 8 Program Studi Sistem Informasi/ Teknik Informatika
- Mahasiswa Semester 6 Program Studi Manajemen Informatika

Syarat :

- Telah mengikuti dan lulus mata kuliah pemrograman - pemrograman web/grafik komputer/ disain pemodelan grafis/jaringan komputer/komunikasi data
- Telah mengikuti praktikum mata kuliah pada syarat pada point 1, di laboratorium
- Telah mengikuti kursus yang diselenggarakan di LePKom

### Mekanisme Pendaftaran

1. Memilih skema kursus yang ditawarkan di web LePKom :  
<http://vm.lepkom.gunadarma.ac.id/lsp/>
2. Memantau dan melihat jadwal kursus di web LePKom
3. Mengikuti kursus secara penuh sesuai jadwal

### Lama Kursus

- Kursus dilaksanakan 5 x pertemuan
- Setiap pertemuan :
  - Daring : 2 jam melalui media Gmeet/Zoom (link diinformasikan sebelum kursus.
  - Luring : 2 jam kerja mandiri (peserta kursus mengerjakan tugas/kasus

### Metode Kursus

- Pemaparan skema dan unit kompetensi
- Pembahasan contoh soal dan kasus
- Pengerjaan tugas/kasus/proyek singkat

## SKEMA/UNIT KOMPETENSI Yang Ditawarkan

### Disain Grafis Muda (Okupasi)

Kode Okupasi : 130501

Bidang : Desain Grafis

No	Kode Unit	Judul Unit Kompetensi
1	M.74100.001.02	Mengaplikasikan prinsip dasar desain
2	M.74100.002.02	Menerapkan prinsip dasar komunikasi
3	M.74100.005.02	Menerapkan design brief
4	M.74100.009.02	Mengoperasikan perangkat lunak desain
5	M.74100.010.01	Menciptakan karya desain

### Junior Web Programmer

Kode Okupasi : 020505

Bidang : Software Development/Pemrograman

No	Kode Unit	Judul Unit Kompetensi
1	J.620100.004.02	Menggunakan struktur data
2	J.620100.005.02	Mengimplementasikan user interface
3	J.620100.011.01	Melakukan instalasi software tools
4	J.620100.015.01	Menulis kode dengan prinsip sesuai dan best practices
5	J.620100.017.02	Mengimplementasikan pemrograman terstruktur
6	J.620100.019.02	Menggunakan library atau komponen pre-existing
7	J.620100.023.02	Membuat dokumen kode program
8	J.620100.025.02	Melakukan debugging

### Programmer (Okupasi)

Kode Okupasi : 020503

Bidang : Software Development/Pemrograman

No	Kode Unit	Judul Unit Kompetensi
1	J.620100.009.01	Menggunakan Spesifikasi Program
2	J.620100.016.01	Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidlines dan Best Practices
3	J.620100.017.02	Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
4	J.620100.018.02	Mengimplementasikan Pemrograman Berorientasi Objek
5	J.620100.019.02	Menggunakan Library atau Komponen Pre-existing
6	J.620100.021.02	Menerapkan Akses Basis Data
7	J.620100.023.02	Membuat Dokumen Kode Program
8	J.620100.025.02	Melakukan Debugging
9	J.620100.033.02	Melaksanakan Pengujian Unit Program

### Pemrogram Obyek

Kode Okupasi : 020603

Bidang : Software Development/Pemrograman

No	Kode Unit	Judul Unit Kompetensi
1	J.620100.003.01	Melakukan identifikasi library, komponen atau framework yang diperlukan
2	J.620100.004.02	Menggunakan struktur data
3	J.620100.005.02	Mengimplementasikan user interface
4	J.620100.007.01	Mengimplementasikan rancangan entitas dan keterkaitan antar entitas
5	J.620100.013.01	Menerapkan pemecahan permasalahan menjadi subrutin
6	J.620100.016.01	Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practice
7	J.620100.023.02	Membuat dokumen kode program
8	J.620100.024.02	Melakukan migrasi ke teknologi baru
9	J.620100.025.02	Melakukan debugging
10	J.620100.029.02	Menerapkan pemrograman paralel
11	J.620100.036.02	Melaksanakan pengujian kode program secara statis
12	J.620100.038.01	Melakukan pengujian oleh pengguna (UAT)
13	J.620100.039.02	Memberikan petunjuk teknis kepada pelanggan
14	J.620100.043.01	Menganalisis dampak perubahan terhadap aplikasi
15	J.620100.044.01	Menerapkan alert notification jika aplikasi bermasalah

### Teknisi Muda Jaringan Komputer

Kode Okupasi : 040504

Bidang : TIK

NO	Kode Unit	Judul Unit
1	J.611000.001.01	Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan
2	J.611000.002.01	Mengumpulkan Data Peralatan Jaringan Dengan Teknologi yang Sesuai
3	J.611000.003.02	Merancang Topologi Jaringan
4	J.611000.004.01	Merancang Pengalamatan Jaringan
5	J.611000.005.02	Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan
6	J.611000.008.02	Menyiapkan Kabel Jaringan
7	J.611000.009.02	Memasang Kabel Jaringan
8	J.611000.012.02	Mengkonfigurasi Switch pada Jaringan

### Teknisi Utama Jaringan Komputer

Kode Okupasi : 040501

Bidang : TIK

No	Kode Unit	Judul Unit
1	J.611000.001.01	Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan
2	J.611000.002.01	Mengumpulkan Data Peralatan Jaringan Dengan Teknologi yang Sesuai
3	J.611000.003.02	Merancang Topologi Jaringan
4	J.611000.004.01	Merancang Pengalamatan Jaringan
5	J.611000.005.02	Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan
6	J.611000.008.02	Menyiapkan Kabel Jaringan
7	J.611000.009.02	Memasang Kabel Jaringan
8	J.611000.010.02	Memasang Jaringan Nirkabel
9	J.611000.012.02	Mengkonfigurasi Switch pada Jaringan
10	J.611000.013.02	Mengkonfigurasi Routing pada Perangkat Jaringan dalam Satu Autonomous System
11	J.611000.014.02	Mengkonfigurasi Routing pada Perangkat Jaringan Antar Autonomous System



Jl. Margonda Raya no.100, Pondok Cina – Depok  
Jl. Raya Bogor km 31 no.28, Cimanggis - Depok